



La Rive gauche contre la Rive droite, la Seine au milieu, et une finale de quartier que personne n'a jamais accepté de perdre.

■ LE JEU

Rouen, la Seine au milieu. D'un côté la Rive gauche, de l'autre la Rive droite, et les ponts servent de frontière. Une finale de quartier s'est arrêtée sous l'averse ; chaque camp jure que l'autre a fui. Depuis, chaque manche est une revanche. BELEK est un jeu de tir en équipes à la première personne : sérieux sur le terrain, pince-sans-rire dans les répliques. On s'y affronte dans des rues inspirées des vrais quartiers de Rouen, entre colombages, pavés mouillés et parvis gothiques. Le seum change de rive à chaque score, et personne ne lâche le dernier mot. Surtout pas les opps.

■ POINTS CLÉS

- **Deux camps, une Seine** · Rive gauche (orange) contre Rive droite (bleu), de 2 à 16 joueurs, bots compris ; 5 contre 5 par défaut.
- **Six personnages, zéro bonus** · les rôles sont cosmétiques. L'ego, lui, ne l'est pas.
- **Un vrai jeu de guerre** · armes, bruitages et ambiance restent sérieux. L'humour vit dans les répliques : « J'avais dit couvert. Je parlais aussi pour moi. »
- **Rouen comme terrain de jeu** · ruelles à colombages, pavés et parvis gothiques, inspirés des vrais quartiers.
- **Sec, crachin ou averse** · la météo est tirée au sort à chaque partie, ou choisie par l'hôte.
- **Seul ou entre amis** · hors ligne contre des bots (facile, normal, dur), ou en réseau.
- **Langage cru en option** · désactivé, les répliques restent propres. Le seum, lui, reste.

■ MODES

- **Recherche et Destruction** · une équipe pose la bombe, l'autre l'en empêche ou la désamorce. « Le plan était carré. C'est le timing qui a glissé. »
- **Match à mort par équipe** · 30 éliminations ou 8 minutes (réglables). Le premier camp qui y arrive a le dernier mot. Jusqu'à la manche suivante.

■ CARTES

- **Saint-Maclou** · ruelles à colombages, pavés mouillés et parvis gothique. Le terrain historique de la revanche.
- **Gros-Horloge** · la grande rue commerçante, sous l'horloge. Tout le monde est à l'heure, personne n'est à couvert.
- **Pont-Neuf** · déplacement à Paris. Deux rives, un pont, aucune excuse.
- **Vieux-Marché** · à venir.

■ PLATEFORME

PC, bientôt sur Steam.

■ CONTACT

■ KIT MÉDIA

Logos, jaquette, bannières et visuels pour les réseaux : kit-media.zip (le fichier LISEZMOI.md dit quel fichier sert à quoi). Les visuels sont des illustrations promotionnelles, pas des captures du jeu.



JAQUETTE 3:4 · ILLUSTRATION PROMOTIONNELLE



LOGO · VERSION CLAIRE



LOGO · VERSION SOMBRE



ICÔNE